

# FICHA TÉCNICA DO PRODUTO

Nome: Jogo Tabuleiro Stop

Medidas da Embalagem (A x L x P): 26,5 cm x 26,5 cm x 5 cm (caixa papelão)

Registro Inmetro: 000608/2023



**Descrição:** Jogo de palavras Stop em versão de tabuleiro para até oito jogadores. Produzido em plástico, conta com 26 botões laterais representando as letras do alfabeto, botão central para acionamento do cronômetro com funcionamento através de duas pilhas AA (não inclusas) e 36 cartas com 144 categorias divididas em dois níveis diferentes de dificuldades. Acompanha guia rápido em português brasileiro.

**Modo de Uso:** "Guia rápido: - Objetivo do jogo: Na sua vez, dê uma resposta

*Nota: Lembre-se de mover o interruptor para a posição) ""Off"" após o uso para garantir a preservação da vida útil das baterias pelo maior tempo possível. - Como jogar: O jogador com a inicial do meio mais próxima de A começa, e o jogo procede no sentido horário. Pegue uma carta de categoria do monte e escolha uma categoria para a rodada. A Escolha do Jogador permite que você crie uma categoria para a rodada. • Nota: O lado Preto/Azul Escuro tem categorias mais fáceis para jogadores mais jovens, e o lado Cinza/Azul Claro é mais desafiador para jogadores avançados. Para iniciar uma rodada, anuncie a categoria e pressione o botão do cronômetro no centro da roda TAPPLE. Na sua vez, você tem 10 segundos para nomear uma resposta para a categoria começando com uma letra disponível na roda TAPPLE. Pressione a primeira letra da sua resposta, toque o botão para reiniciar o cronômetro e passe a vez. As letras pressionadas não podem mais ser usadas na rodada, então a pressão aumenta à medida que as letras são eliminadas. • Dica de resposta: Criatividade e imaginação são incentivadas ao criar respostas, então não tenha medo de pensar fora da caixa. Por exemplo, se a*

para as cartas de categoria que começam com as letras disponíveis na roda Tapple (Stop). Seja o último jogador restante em cada rodada para ganhar a carta. Colete três cartas de categoria para vencer! - Configuração: Vire a roda Tapple para acessar o compartimento de baterias, o compartimento das cartas de categoria e o interruptor (veja o diagrama à direita). Insira as baterias corretamente (detalhes completos no verso deste folheto) e feche a porta do compartimento de baterias. Mova o interruptor para a posição "On" e remova as cartas de categoria do compartimento de armazenamento. Em seguida, coloque a roda Tapple na posição correta e empilhe as cartas de categoria ao alcance de todos os jogadores. •

categoria for CARROS E CAMINHÕES, e você quiser usar a letra J, respostas como Jetta ou Jeep são aceitáveis, mas respostas como 'Jalopy ou 'Junker também devem ser aceitas! - Eliminação: Os jogadores são eliminados da rodada se qualquer uma das seguintes situações ocorrer: • Não completar a vez antes do cronômetro de 10 segundos tocar. • Dar uma resposta que não corresponde à categoria (decidida pela maioria dos jogadores) e não conseguir apresentar uma resposta aceitável a tempo. • Pressionar uma letra para uma resposta inaceitável - então tenha cuidado se você estiver em dúvida sobre uma resposta! Quando um jogador é eliminado, o próximo jogador pressiona o cronômetro para continuar a rodada. Jogue até que reste apenas um jogador, que coleta a carta daquela rodada. - Prorrogação: Se todas as letras forem usadas e mais de um jogador estiver restante, os jogadores restantes continuam a jogar na rodada de prorrogação! Redefina as letras e continue com os jogadores restantes agora nomeando duas respostas para uma nova categoria, usando duas letras diferentes, tudo dentro de 10 segundos. O último jogador restante marca as duas cartas! Se mais de um jogador puder sobreviver à prorrogação, continue com mais outra categoria nomeando três respostas, até que reste apenas um jogador, coletando todas as cartas daquela rodada. - Vitória: Continue jogando até que um jogador colete três cartas e vença! Para jogos mais longos, jogue até quatro, cinco ou até mais! Aviso: Não recomendado para crianças menores de 3 (três) anos por conter parte(s) pequena(s) que pode(m) ser engolido(s) ou aspirado(s). Retire-o da

*embalagem antes de entregar o brinquedo  
à criança."*